



Η μαγική γραμμούλα

Ο Φαγαλέξης

Η Κοκκινόσκουφίτσα

Ο Λύκος και οι 4 εποχές

Το εργαστήριο του δασκάλου

Από τα Λογισμικά του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου (ΙΕΠ)

## Δημιουργικές δραστηριότητες στον Η/Υ - Λογισμικά του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου

Το παιδαγωγικό ινστιτούτο έχει δημιουργήσει διάφορα λογισμικά, των οποίων ο βασικός στόχος είναι να εμπεδώσουν το υλικό των υπόλοιπων μαθημάτων με παιχνιδιόδη τρόπο, εξοικειώνοντάς τα ταυτόχρονα με την χρήση του ηλεκτρονικού υπολογιστή. Στο σχολείο χρησιμοποιούμε αυτά τα λογισμικά πιο πολύ στις μικρές τάξεις. Είναι ιδιαίτερα καλοφτιαγμένα και ευχάριστα στους μικρούς μαθητές. Στις μεγαλύτερες τάξεις τα παιδιά είναι ήδη εξοικειωμένα με τη χρήση υπολογιστή (ποντικού - πληκτρολογίου κλπ) και ασχολούνται πλέον με συνθετικές εργασίες και διαφορετικά λογισμικά.

Παρόλα αυτά, στην συγκεκριμένη ανάρτηση θα ανεβαστούν όσο το δυνατόν περισσότερα από αυτά τα λογισμικά.

### ΓΛΩΣΣΑ

Στους παρακάτω συνδέσμους μπορούμε να συνδεθούμε στα λογισμικά για το μάθημα της Γλώσσας. Στο λογισμικό της Γλώσσας Α' - Β' υπάρχουν οι παρακάτω ενότητες:

- **Η μαγική γραμμούλα** - Εμπέδωση των διαφορετικών φωνημάτων, παιχνίδια με τα γράμματα και επανάληψη του σχηματισμού τους, εξοικείωση με πληκτρολόγιο και ποντίκι
- **Ο Φαγαλέξης** - Εμπέδωση των δίψηφων φωνηέντων, εξοικείωση με πληκτρολόγιο και ποντίκι
- **Η κοκκινόσκουφίτσα** - Εμπέδωση των δίψηφων συμφώνων, εξοικείωση με πληκτρολόγιο και ποντίκι
- **Ο Λύκος και οι 4 εποχές** - Ο λύκος έμαθε να διαβάζει, έγινε "καλλιεργημένος", και ταξιδεύει με μία παρέα παιδιών σε διάφορα μέρη στις 4 εποχές.

Κάθε ενότητα ξεκινάει με ιστορία. Τα παιδιά προχωρούν σε μία περιπέτεια!

Πατάμε το σύνδεσμο ανάλογα με την τάξη. Ανάλογα με τις ρυθμίσεις του φυλλομετρητή μας, μπορεί να ρωτηθούμε αν επιτρέπουμε στο Flash Player να εκτελεστεί. Δίνουμε την άδειά μας, ο παίκτης συμπληρώνει το όνομά του και ξεκινάει.

Γλώσσα Α' - Β'  
<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-glossa-a-b/>

Γλώσσα Γ' - Δ'  
<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-glossa-c-d/>

Γλώσσα Ε' - Στ'  
<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-glossa-e-st/>

### ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

Μαθηματικά Α' - Β'  
 Αν πατήσουμε τον παρακάτω σύνδεσμο κατεβαίνει στον υπολογιστή μας το λογισμικό σε ένα συμπίεσμένο φάκελο. Αφού τον αποσυμπιέσουμε ξεκινάμε το παιχνίδι πατώντας το αρχείο startup.

[http://photodentro.edu.gr/edusoft/bitstream/8531/277/1/mathimatika-A-B\\_pidx001137.zip](http://photodentro.edu.gr/edusoft/bitstream/8531/277/1/mathimatika-A-B_pidx001137.zip)

Μαθηματικά Γ' - Δ'  
 Παίζουμε online πατώντας στον παρακάτω σύνδεσμο.  
<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-mathimatika-c-d/do5-web/>

Μαθηματικά Ε' - Στ'  
 Επίσης παίζουμε online πατώντας στον παρακάτω σύνδεσμο.  
<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-mathimatika-e-st/do6-web/>

### ΜΕΛΕΤΗ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ

Παίζουμε online πατώντας τον παρακάτω σύνδεσμο  
<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-meleti-perivallontos-a-d/data/do7-web/MELETH/www/>

### Εικαστικά (Α-ΣΤ)

<http://photodentro.edu.gr/edusoft/r/8531/288>

## Εφημερίδα Τοίχου του Τμήματος Ένταξης του 11<sup>ου</sup> Δημοτικού Σχολείου Αθηνών

# ΤΑ ΦΡΕΣΚΑ

Π. Ημέρα Τηλεπικοινωνιών & Κοινωνίας της Πληροφορίας (17/5/20) με Λογισμικά

τ. 205 15-05-2020 με κορονοϊό

### Δημιουργικές δραστηριότητες στον Η/Υ - Tux Paint

Το **Tux Paint** είναι ένα ελεύθερο και βραβευμένο λογισμικό ζωγραφικής. Απευθύνεται σε παιδιά από 3 έως 12 ετών. Χρησιμοποιείται σε σχολεία σε όλο τον κόσμο για να εξοικειώσει τους μαθητές με τη χρήση του ηλεκτρονικού υπολογιστή. Συνδυάζει ένα εύχρηστο περιβάλλον, αστεία ηχητικά και μία μασκότ, τον πιγκουίνο Tux που οδηγεί τα παιδιά καθώς χρησιμοποιούν το πρόγραμμα!

Για να εγκαταστήσουμε το TuxPaint στον υπολογιστή μας κατεβάζουμε το εκτελέσιμο από τον παρακάτω σύνδεσμο.

[tuxpaint.org/download/windows/](http://tuxpaint.org/download/windows/)

Κατεβάζουμε και τα δύο μέρη. Ο πρώτος σύνδεσμος ( Tux Paint & Tux Paint config) είναι για το βασικό πρόγραμμα. Ο δεύτερος για την προαιρετική συλλογή πρόσθετων σταμπών (τα παιδιά αγαπούν αυτές τις σφραγίδες ιδιαίτερα, μην τις παραλείψετε). Τα λογισμικά αυτά κατεβαίνουν στις *Λήψεις* του υπολογιστή μας. Εγκαταστήστε πρώτα το βασικό πρόγραμμα και μετά τις σφραγίδες, ακολουθώντας τις οδηγίες. Το μενού είναι πολύ ξεκάθαρο και οι δυνατότητες πολλές. Θα προστεθεί εικονίδιο στην επιφάνεια εργασίας και στο αρχικό μενού των Windows.

### TuxMath

Σε αυτό το παιχνίδι πυροβολισμών αστεροειδείς απειλούν τον φιλικό πιγκουίνο Tux. Τα πυρομαχικά του; Οι μαθηματικές πράξεις! Οι ιπτάμενες πέτρες είναι στην ουσία διαστημικές διαιρέσεις, πολλαπλασιασμοί, αφαιρέσεις και προσθέσεις. Βρίσκοντας την σωστή απάντηση τις καταστρέφεις και σώζεις τα ιγκλόν των πιγκουίνων από τις καταστρεπτικές συνέπειες.

Το TuxMath είναι ένα ελεύθερο λογισμικό ανοιχτού κώδικα που απευθύνεται σε παιδιά 7 με 13 χρόνων. Προσφέρει πολλές αποστολές που απαιτούν υπολογισμούς που όσο πάνε δυσκολεύουν.

Ποιος είπε ότι τα μαθηματικά πρέπει να είναι βαρετά;;;

Ο σύνδεσμος για το TuxMath είναι ο παρακάτω

<https://tuxmath.en.softonic.com/>

Κατεβάζετε το πρόγραμμα από τον πράσινο σύνδεσμο. Κατόπιν πηγαίνουμε στις λήψεις και το εγκαθιστούμε ακολουθώντας τις οδηγίες.

May the force of math be with you!

### - Φτιάξε το avatar σου!

Μπορείτε να φτιάξετε τον εαυτό σας σε καρτούν - ή περίπου τον εαυτό σας. Διαλέξτε χαρακτηριστικά που προσεγγίζουν τα χαρακτηριστικά του δικού σας προσώπου, των γονιών, των αδελφών ή των φίλων σας και φτιάξτε ένα ταιριαστό ή αστείο avatar!

Ακολουθούμε το σύνδεσμο

<https://www.cartoonify.de/>. Στην ερώτηση που εμφανίζεται την πρώτη φορά πατάτε το πράσινο κουμπί "I accept", διαλέγετε το φύλο του avatar που θέλετε να δημιουργήσετε και δημιουργείτε!

### Εκπαιδευτικά παιχνίδια Α',Β',Γ' τάξης

Το jele είναι ένα ολοκληρωμένο διαδραστικό σύστημα εκπαιδευτικών/ψυχαγωγικών δραστηριοτήτων με βάση την ύλη του Δημοτικού σχολείου.

Όλες οι δραστηριότητες είναι εμπλουτισμένες με κίνηση, ήχους χαρούμενα χρώματα και έξυπνους διαλόγους έτσι ώστε τα παιδιά μέσα από την εξερεύνηση να νιώθουν ότι ζουν μία περιπέτεια!

Μπορούμε να μεταβούμε στην σελίδα με τον σύνδεσμο. **jele.gr**

Σε περίπτωση που μας ζητηθεί η άδεια να επιτρέψουμε την εκτέλεση του Flash player, δίνουμε την συγκατάθεση μας.

Στον παρακάτω σύνδεσμο μπορείς να διαλέξεις εικόνα, αριθμό και σχήμα κομματιών και να φτιάξεις το ψηφιακό σου παζλ! <http://www.jigzone.com/>

Η σελίδα **pixton.com** είναι επίσης μία υπέροχη σελίδα στην οποία μπορούμε να φτιάξουμε τα δικά μας κόμικς.

Πηγή: Έλενα Νταφούλη <https://tpe1-dimotiko.blogspot.com/search/label/%CE%94%CE%B7%CE%BC%CE%B9%CE%BF%CF%85%CF%81%CE%B3%CE%B9%CE%BA%CE%AD%CF%82%20%CE%B4%CF%81%CE%B1%CF%83%CF%84%CE%B7%CF%81%CE%B9%CF%8C%CF%84%CE%B7%CF%84%CE%B5%CF%82> Κυρ. Περβανάς