



Παναζής: Το παιδί με τη σβούρα

ΤΑ ΦΡΕΣΚΑ

ΤΟΥ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΕΝΤΑΞΗΣ ΤΩΝ 11^{ΟΥ} & 63^{ΟΥ} ΔΗΜΟΤΙΚΩΝ ΣΧΟΛΕΙΩΝ ΑΘΗΝΩΝ

ΑΣ ΠΑΙΞΟΥΜΕ ΟΛΟΙ ΜΑΖΙ
Παιχνίδια Εμπιστοσύνης.*

T.91 11-11-15

Αφιερώνεται στους ειδικούς παιδαγωγούς Δέσποινα Γιαμώδη και Γιάννη Μπίστια συνεργάτες στην Ελ. Εταιρεία Παιγνιοθήκης

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΕΜΠΙΣΤΟΣΥΝΗΣ

1. ΟΔΗΓΩΝΤΑΣ ΤΟΝ ΤΥΦΛΟ.

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 2 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3,4*)

ΠΡΟΦΑΝΩΣ ΟΛΟΙ ΞΕΡΟΥΝ ΑΥΤΟ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΤΟΝ ΕΝΑΝ ΝΑ ΕΧΕΙ ΔΕΜΕΝΑ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΤΟΥ ΚΑΙ ΤΟΝ ΑΛΛΟΝ ΝΑ ΟΔΗΓΕΙ. Ο ΟΔΗΓΟΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΡΧΙΣΕΙ ΕΧΟΝΤΑΣ ΑΓΚΑΛΙΑΣΕΙ ΤΟΝ ΤΥΦΛΟ (ΜΕ ΤΑ ΧΕΡΙΑ ΠΕΡΑΣΜΕΝΑ ΣΤΟΥΣ ΩΜΟΥΣ) ΚΑΙ ΜΕΤΑ ΝΑ ΠΡΟΧΩΡΗΣΟΥΝ ΣΤΑΔΙΑΚΑ ΣΤΟ ΝΑ ΚΡΑΤΙΟΥΝΤΑΙ ΜΟΝΟ ΑΠΟ ΤΙΣ ΑΚΡΕΣ ΤΩΝ ΔΑΚΤΥΛΩΝ ΚΑΙ ΤΕΛΙΚΑ -ΟΤΑΝ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΕΙΩΣ ΣΙΓΟΥΡΟΙ- ΝΑ ΑΦΕΘΟΥΝ ΚΑΙ ΜΟΝΟ ΛΕΚΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΝΑ ΚΑΘΟΔΗΓΟΥΝ ...

2. ΠΕΡΠΑΤΗΜΑ ΜΕ ΔΕΜΕΝΑ ΤΑ ΜΑΤΙΑ.

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 3 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3,4*)

ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΠΡΟΧΩΡΑ ΜΕ ΚΛΕΙΣΤΑ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΚΑΤΑ ΜΗΚΟΣ ΕΝΟΣ ΔΙΑΔΡΟΜΟΥ Ή ΕΝΟΣ ΚΗΠΟΥ ΚΑΙ ΟΙ ΑΛΛΟΙ ΤΟΝ ΠΡΟΣΤΑΤΕΥΟΥΝ ΟΤΑΝ ΠΡΕΠΕΙ Π.Χ. ΑΝ ΠΑΡΑΣΤΡΑΤΗΣΟΥΝ ΚΑΙ ΕΑΝ ΦΤΑΝΟΥΝ ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ.

3. ΒΡΕΣ ΤΟ ΣΥΝΤΡΟΦΟ ΣΟΥ.

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 4 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 2,3*)

Ο ΕΝΑΣ ΑΠΟ ΚΑΘΕ ΖΕΥΓΟΣ ΔΕΝΕΙ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΤΟΥ ΚΑΙ ΚΑΤΕΥΘΥΝΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗ ΝΑ ΚΑΝΕΙ ΤΟΣΑ ΒΗΜΑΤΑ ΣΤΟ ΠΛΑΙ ΚΑΙ ΑΡΙΣΤΕΡΑ ΚΑΙ ΔΕΞΙΑ ΚΑΙ ΕΜΠΡΟΣ . ΕΠΙΕΙΤΑ ΣΤΑΜΑΤΑ ΚΑΙ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΚΑΝΕΙ ΤΑ ΒΗΜΑΤΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΝΑΠΟΔΗ ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙ ΤΟ ΣΥΝΤΡΟΦΟ ΤΟΥ. ΓΙΑ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΣΙΓΟΥΡΟΣ ΟΤΙ ΕΧΕΙ ΒΡΕΙ ΤΟ ΣΩΣΤΟ ΣΥΝΤΡΟΦΟ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΤΟΥΣ «ΠΙΑΣΕΙ» ΚΑΙ ΣΤΑ ΡΟΥΧΑ ΚΑΙ ΣΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ.

4. Ο ΑΝΘΡΩΠΙΝΟΣ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟΣ.

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 10 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3*)

ΕΔΩ ΤΟ ΕΝΑ ΑΤΟΜΟ ΚΛΕΙΝΕΙ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΤΟΥ ΚΑΙ Ο ΣΥΝΤΡΟΦΟΣ ΤΟΥ ΤΟ ΚΑΤΕΥΘΥΝΕΙ ΜΕ ΠΡΟΦΟΡΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ Ή ΜΕ ΣΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΠΡΟ ΣΥΝΕΝΝΟΗΘΕΙ Π.Χ. 'ΕΝΑ ΠΑΛΑΜΑΚΙ ΕΙΝΑΙ ΣΤΡΙΨΕ ΔΕΞΙΑ, ΔΥΟ, ΣΤΡΙΨΕ ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΤΡΙΑ ΠΗΓΑΙΝΕ ΜΠΡΟΣΤΑ ΚΑΙ ΕΝΑ ΣΦΥΡΙΓΜΑ ΣΗΜΑΙΝΕΙ ΣΤΟΠ. ΟΙ ΥΠΟΛΟΙΠΟΙ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ ΣΧΗΜΑΤΙΖΟΥΝ ΕΝΑ ΜΟΝΟΠΑΤΙ - ΕΝΑΝ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟ- ΓΙΑ ΝΑ ΤΟΝ ΠΕΡΑΣΕΙ. ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΚΑΙ ΔΙΑΦΟΡΑ ΕΜΠΟΔΙΑ ΑΝ ΟΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΕΙΝΑΙ ΛΙΓΟΙ. Ο ΛΑΒΥΡΙΝΘΟΣ ΘΑ ΜΠΟΡΟΥΣΕ ΝΑ ΦΤΙΑΧΤΕΙ ΜΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ ΝΑ ΚΡΑΤΙΟΥΝΤΑΙ ΧΕΡΙ ΧΕΡΙ . ΓΙΑ ΤΑ ΜΙΚΡΟΤΕΡΑ ΠΑΙΔΙΑ ΕΝΑΣ ΚΩΔΙΚΑΣ ΜΕ ΧΤΥΠΗΜΑΤΑ ΣΤΟΝ ΩΜΟ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΠΙΟ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΣ ΓΙΑ ΤΑ ΣΗΜΑΔΙΑ. ΜΙΑ ΠΑΡΑΛΛΑΓΗ ΑΥΤΟΥ ΕΙΝΑΙ ΟΤΑΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΕΝΑ ΣΕΝΑΡΙΟ ΠΙΟ ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟ: Ο ΟΔΗΓΟΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ Ο ΠΙΛΟΤΟΣ ΕΝΟΣ ΑΕΡΟΠΛΑΝΟΥ ΠΟΥ ΘΑ ΤΟ ΠΑΕΙ ΣΤΟ ΑΕΡΟΔΡΟΜΙΟ Ή ΕΝΑΣ ΚΑΠΕΤΑΝΙΟΣ ΠΟΥ ΒΑΖΕΙ ΤΟ ΠΛΟΙΟ ΣΤΟ ΛΙΜΑΝΙ.

5. ΑΛΗΘΕΙΑ Ή ΨΕΜΑ.

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 3 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 2,3*)

ΣΕ ΟΜΑΔΕΣ ΤΩΝ ΤΡΙΩΝ ΜΕ ΕΝΑ ΑΤΟΜΟ ΕΞ ΑΥΤΩΝ ΜΕ ΔΕΜΕΝΑ ΜΑΤΙΑ ΣΤΗ ΜΕΣΗ ΚΑΙ ΤΟΝ ΙΔΙΟ ΑΝΘΡΩΠΙΝΟ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟ ΟΠΩΣ ΠΡΙΝ. Ο ΕΝΑΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΗΣ ΛΕΕΙ ΤΗΝ ΑΛΗΘΕΙΑ ΚΑΙ Ο ΑΛΛΟΣ ΛΕΕΙ ΤΑ ΨΕΜΑΤΑ ΕΤΣΙ Ο ΤΥΦΛΟΣ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΜΑΘΕΙ ΠΟΙΟΝ ΘΑ ΕΜΠΙΣΤΕΥΕΤΑΙ... ΜΕ ΤΟΝ ΑΝΘΡΩΠΙΝΟ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟ ΜΙΑ «ΛΑΘΟΣ ΣΤΡΟΦΗ» ΔΕΝ ΠΟΝΑΕΙ ΕΤΣΙ ΣΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΔΕΝ ΧΡΕΙΑΖΟΝΤΑΙ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ .

6. ΤΟ ΠΑΖΛ ΤΩΝ ΕΜΠΟΔΙΩΝ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 6 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 2,3*)

ΣΕ ΟΜΑΔΕΣ ΤΩΝ ΤΡΙΩΝ Ο ΜΕΣΑΙΟΣ ΕΙΝΑΙ ΜΕ ΔΕΜΕΝΑ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΚΑΙ ΟΙ ΑΛΛΟΙ ΔΥΟ ΠΙΑΝΟΝΤΑΙ ΑΓΚΑΣΕ ΜΕ ΑΥΤΟΝ ΚΑΙ ΦΟΡΑΝΕ ΚΑΛΤΣΕΣ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΓΙΑΤΙ ΔΕΝ ΤΟΥΣ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΝΑ ΤΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΝ. ΟΛΟΙ ΑΡΧΙΖΟΥΝ ΜΑΖΙ ΣΤΗΝ ΑΚΡΗ ΕΝΟΣ ΔΙΑΔΡΟΜΟΥ Ή ΕΝΟΣ ΚΗΠΟΥ ΟΠΟΥ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΕΜΠΟΔΙΑ ΝΑ ΞΕΠΕΡΑΣΟΥΝ. ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΩΣ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΚΟΜΜΑΤΙΑ ΑΠΟ ΧΑΡΤΙΑ ΜΕ ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΤΑ ΟΠΟΙΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΜΑΖΕΥΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ «ΤΥΦΛΟ» ΤΗΣ ΤΡΙΑΔΑΣ. ΣΤΗΝ ΑΛΛΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΑ ΚΟΜΜΑΤΙΑ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΟΥΝΤΑΙ ΣΑΝ ΠΑΖΛ. ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΦΡΑΣΕΙΣ Ή

ΣΤΙΧΟΙ ΑΠΟ ΕΝΑ ΠΟΙΗΜΑ Ή ΕΝΑ ΤΡΑΓΟΥΔΙ, ΠΑΡΟΙΜΙΕΣ Ή ΞΕΧΩΡΙΣΤΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ ΠΟΥ ΟΤΑΝ ΕΝΘΘΟΥΝ ΦΤΙΑΧΝΟΥΝ ΜΙΑ ΛΕΞΗ.

7. ΦΡΟΝΤΙΣΤΕ ΤΟΝ ΤΥΦΛΟ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 5 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 2,3*)

Η ΟΜΑΔΑ ΜΕ ΜΙΑ ΣΕΙΡΑ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ 4 ΤΥΦΛΑ ΑΤΟΜΑ. ΓΙΑ ΤΟ ΚΑΘΕΝΑ ΞΕΧΩΡΙΣΤΑ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΙΚΑΝΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ ΑΝΑΓΚΕΣ ΟΠΩΣ Π.Χ. ΝΑ ΠΑΕΙ ΣΤΟ ΚΥΛΙΚΕΙΟ Ή ΝΑ ΦΑΕΙ Ή ΝΑ ΠΑΕΙ ΒΟΛΤΑ ΣΤΟ ΠΑΡΚΟ Ή ΝΑ ΕΠΙΣΚΕΦΤΕΙ ΕΝΑ ΑΓΝΩΣΤΟ ΣΠΙΤΙ.

8. Η ΠΡΟΩΘΗΣΗ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 5 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3*)

ΣΧΗΜΑΤΙΣΤΕ ΔΥΟ ΣΕΙΡΕΣ ΠΟΥ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΑΝΤΙΚΡΙΣΤΑ ΚΑΙ Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΝΑ ΕΧΕΙ ΣΦΙΧΤΑ ΤΑ ΧΕΡΙΑ ΤΟΥ ΔΕΜΕΝΑ ΜΕ ΤΟΝ ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΤΟΥ. Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΜΕΤΑΦΕΡΕΤΑΙ ΑΡΓΑ ΜΠΡΟΣΤΑ ΚΑΘΩΣ ΕΙΝΑΙ ΞΑΠΛΩΜΕΝΟΣ ΣΤΑ ΤΕΝΤΩΜΕΝΑ ΚΑΙ ΔΕΜΕΝΑ ΧΕΡΙΑ . ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΧΤΕΣ Ο ΞΑΠΛΩΜΕΝΟΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΡΟΩΘΕΙΤΑΙ ΠΛΑΝ ΑΠΟ ΤΑ ΚΕΦΑΛΙΑ ΤΟΥΣ. ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΔΥΟ ΖΕΥΓΑΡΙΑ ΚΟΥΒΑΛΑΝΕ ΓΥΡΩ ΕΝΑΝ ΚΑΘΙΣΜΕΝΟ - ΚΑΙ ΔΑΦΝΟΣΤΕΦΑΝΩΜΕΝΟ.

9. ΡΟΛΛΑΡΙΣΜΑ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 7 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3*)

ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΜΕ ΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΑΛΛΑ ΤΟ ΣΩΜΑ ΤΟΥ ΞΑΠΛΩΜΕΝΟΥ ΠΡΟΩΘΕΙΤΑΙ ΡΟΛΛΑΡΟΝΤΑΣ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΙΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΤΩΝ ΤΕΝΤΩΜΕΝΩΝ ΧΕΡΙΩΝ. ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΞΑΠΛΩΜΕΝΟΣ ΣΤΟ ΣΤΟΜΑΧΙ Ή ΣΤΗΝ ΠΛΑΤΗ ΤΟΥ. ΠΡΟΣΟΧΗ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΟΤΑΝ ΕΙΝΑΙ Η ΩΡΑ ΝΑ ΤΟΝ ΑΦΗΣΟΥΝ ΚΑΤΩ.

10. ΟΙ ΚΑΜΠΙΕΣ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 5 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3*)

ΑΡΚΕΤΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ ΤΩΝ 5 ΑΤΟΜΩΝ, ΟΛΟΙ ΜΕ ΔΕΜΕΝΑ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΕΚΤΟΣ ΑΠΟ ΤΟΝ ΤΕΛΕΥΤΑΙΟ Ο ΟΠΟΙΟΣ ΚΑΤΕΥΘΥΝΕΙ ΤΗ ΔΡΑΣΗ ΜΕ ΣΗΜΑΤΑ ΟΠΩΣ Π.Χ. ΠΙΕΣΗ ΣΤΟ ΔΕΞΙ ΜΠΡΑΤΣΟ ΓΙΑ ΣΤΡΟΦΗ ΔΕΞΙΑ Ή ΚΑΙ ΣΤΟΥΣ ΔΥΟ ΩΜΟΥΣ ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΘΙΣΟΥΝ ΚΑΤΩ. ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΝΟΝΤΑΙ ΣΕ ΧΡΥΣΑΛΙΔΕΣ ΣΧΗΜΑΤΙΖΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΑΝΘΡΩΠΙΝΗ ΜΠΑΛΑ - ΚΑΙ ΤΕΛΟΣ ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΠΕΤΑΛΟΥΔΕΣ ΚΑΙ ΠΕΤΟΥΝ ΜΑΚΡΙΑ.

11. ΜΑΝΤΕΨΕ ΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 6 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 1,2,3,4*)

ΟΛΟΙ ΚΙΝΟΥΝΤΑΙ ΜΕ ΚΛΕΙΣΤΑ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΚΑΙ ΟΤΑΝ ΠΙΑΣΟΥΝ ΚΑΠΟΙΟΝ ΤΟΤΕ ΤΟΝ ΨΗΛΑΦΟΥΝ ΓΙΑ ΝΑ ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΟΥΝ ΠΟΙΟΣ ΕΙΝΑΙ

12. ΟΙ ΣΥΝΤΡΟΦΟΙ ΤΗΣ ΕΜΠΙΣΤΟΣΥΝΗΣ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 2 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 2,3*)

ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΝΑΣ ΜΕΓΑΛΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΑΠΟ ΔΟΚΙΜΑΣΜΕΝΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΤΗΣ ΕΜΠΙΣΤΟΣΥΝΗΣ. Π.Χ. ΝΑ ΠΕΦΤΕΙΣ ΠΡΟΣ ΤΑ ΠΙΣΩ ΞΕΡΟΝΤΑΣ ΟΤΙ Ο ΣΥΝΤΡΟΦΟΣ ΣΟΥ ΘΑ ΣΕ ΠΙΑΣΕΙ ΕΓΚΑΙΡΑ Ή ΟΤΑΝ ΠΙΑΝΟΝΤΑΙ ΠΛΑΤΗ ΜΕ ΠΛΑΤΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΦΕΡΝΟΥΝ ΝΑ ΣΗΚΩΘΟΥΝ Ή ΚΑΙ ΝΑ ΚΑΘΙΣΟΥΝ ΚΑΙ ΟΙ ΔΥΟ ΜΑΖΙ - ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ΠΙΟ ΔΥΣΚΟΛΟ.

13. Η ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ ΤΗΣ ΕΜΠΙΣΤΟΣΥΝΗΣ

(ΕΛΑΧΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ 2 / ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ 2,3*)

ΔΥΟ ΑΤΟΜΑ ΚΑΘΟΝΤΑΙ ΟΡΘΙΑ ΑΝΤΙΚΡΙΣΤΑ ΚΑΙ ΑΚΟΥΜΠΟΥΝ ΤΑ ΧΕΡΙΑ ΤΟΥΣ ΙΣΑ ΙΣΑ ΣΤΑ ΔΑΚΤΥΛΑ. ΜΕΤΑ ΓΕΡΝΟΥΝ ΕΛΑΦΡΩΣ ΜΠΡΟΣΤΑ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΑΚΟΥΜΠΟΥΝ ΟΙ ΠΑΛΑΜΕΣ ΤΟΥΣ ΚΑΙ ΠΡΟΣΠΑΘΟΥΝ ΝΑ ΒΡΟΥΝ ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ ΤΟΥΣ. ΜΠΟΡΟΥΝ ΚΑΙ ΝΑ ΛΙΚΝΙΖΟΝΤΑΙ ΑΠΛΑ ΜΠΡΟΣΤΑ ΚΑΙ ΠΙΣΩ. ΟΤΑΝ ΑΠΟΚΤΗΣΟΥΝ ΕΜΠΙΣΤΟΣΥΝΗ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΚΑΝΟΥΝ ΕΝΑ ΒΗΜΑ ΠΙΣΩ ΚΑΙ ΝΑ ΞΑΝΑΚΑΝΟΥΝ ΤΟ ΙΔΙΟ. ΑΥΤΟ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΓΙΝΕΙ ΧΕΡΙ ΜΕ ΧΕΡΙ Η ΚΑΙ ΚΕΦΑΛΙ ΜΕ ΚΕΦΑΛΙ ΣΕ ΜΙΑ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΗΣ ΤΗΣ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ ΤΟΥΣ.

* ΣΗΜΕΙΩΣΗ 1: ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ ΚΑΤΩ ΤΩΝ ΕΠΤΑ ΕΤΩΝ . 2: ΠΑΙΔΙΑ/ ΕΦΗΒΟΙ ΣΧΟΛΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ. 3: ΕΝΗΛΙΚΟΙ. 4: ΑΤΟΜΑ ΜΕ ΛΙΓΟΤΕΡΗ ΚΙΝΗΤΙΚΟΤΗΤΑ Ή ΜΕ ΑΝΑΠΗΡΙΑ